

2024-2025

# REGELDOKUMENT

*Uppdaterat: 24-10-07*



## Innehåll

<b>Lagbeskrivning och värderingar .....</b>	<b>5</b>
<b>Vision.....</b>	<b>6</b>
<b>Våra målsättningar och ambitioner .....</b>	<b>6</b>
<b>Organisation och struktur .....</b>	<b>7</b>
På spelplanen .....	7
Squads / Grupper.....	7
Första grupp (1:a) .....	8
Andra grupp (2:a).....	8
<b>Roller.....</b>	<b>8</b>
Lagledare .....	9
Squad leader.....	9
Teamleader .....	9
Squad Medic / RTO.....	9
LMG .....	9
MMG .....	9
DMR.....	9
Electronics .....	10
Explosives.....	10
Grenadier .....	10
Befälsordning & Beslutsprocess.....	10
<b>Taktik .....</b>	<b>11</b>
<b>Utanför spelplanen.....</b>	<b>11</b>
Ledning (Uppgift och syfte).....	11
Medlemmar .....	13
Medlemsavgift.....	15
Deltagande.....	16
Träning.....	17
<b>Årsplanering.....</b>	<b>17</b>

<b>Vår rekryteringspolicy .....</b>	<b>17</b>
Förväntningar på dig som rekryt.....	18
Vidare information som rekryt:.....	19
Fadderansvarig: .....	19
<b>Kommunikationskanaler och sociala medier .....</b>	<b>20</b>
<b>Våra utrustningskrav .....</b>	<b>20</b>
Kläder .....	<b>Fel! Bokmärket är inte definierat.</b>
Skor .....	<b>Fel! Bokmärket är inte definierat.</b>
Västar .....	<b>Fel! Bokmärket är inte definierat.</b>
Bälten.....	<b>Fel! Bokmärket är inte definierat.</b>
Fickor .....	<b>Fel! Bokmärket är inte definierat.</b>
Radio .....	20
Kulor .....	21
Patchar .....	21
<b>MILSIM – information och regler.....</b>	<b>22</b>
Pistol/Sidearm.....	22
Karbin / Rifle .....	22
LMG .....	22
MMG .....	22
DMR .....	22
Boltsniper.....	22
<b>UTRUSTNING OCH PACKNING.....</b>	<b>23</b>
MED UT I FÄLT.....	23
ALLTID på dig .....	24

***Välkommen till Taigas regeldokument! Här hittar du viktig information, regler och värderingar för laget. Allt för att bidra till tydlighet, riktning och samstämmighet.***

# Lagbeskrivning och värderingar

Taiga är ett airsoftlag baserat i Stockholmsområdet, men med medlemmar spridda över hela landet. Våra medlemmar kommer från olika bakgrunder och vi förenas av gemenskap och en stark laganda. Vi spelar för att vi har roligt tillsammans, samtidigt som vi strävar efter att prestera på en hög nivå under spelen. Vi deltar i allt från endagsspel till större MILSIM-evenemang runt om i landet, med särskilt fokus på MILSIM som är vår prioritering.

## Våra grundläggande värderingar är:

1. Vi stöttar varandra inom laget.
2. Vi uppträder trevligt både på och utanför planen.
3. Som individer tar vi ansvar för vår del, både när det gäller kamratskap och personlig utveckling (genom träning och förbättring).
4. Vi arbetar tillsammans för att utvecklas som ett lag, och vi välkomnar alltid nya idéer och tankar.
5. Vi pratar med varandra, inte om varandra.

## Vi vill att andra lag och spelare uppfattar oss som:

1. Inkluderande och vänliga, både mot erfarna spelare och nybörjare.
  2. En grupp med starkt sportmannaskap, där vi alltid:
    - a. Tar träff.
    - b. Är goda vinnare och förlorare.
    - c. Följer arrangörernas regler.
    - d. Kommer förberedda och pålästa inför spelen.
    - e. Håller tiderna.
  3. Ett lag som alltid levererar och presterar väl på planen.
-

## Vision

Vi strävar efter att vara ett av Sveriges främsta och mest samspelade airsoftlag, samtidigt som vi värdesätter att ha kul tillsammans och uppskattar varandras sällskap.

Taiga är ett lag med en vinnarkultur. Det betyder inte att vi måste vinna varje spel, men vi strävar alltid efter att göra vårt yttersta och ger aldrig upp. Vi vinner och förlorar som ett lag – ingen tar åt sig äran individuellt vid vinst eller förlust.

Kamratskap är centralt för oss, och vi prioriterar alltid lagets bästa på spelplanen. Därför stöttar och ställer vi upp för varandra, oavsett vad som händer.

---

## Våra målsättningar och ambitioner

Taiga är organiserat och samspelt, med viljan att bli än bättre på det vi gör. Samtidigt drivs vi av att ha roligt tillsammans, vilket är kärnan i vår gemenskap. Men förutom glädjen i spelet har vår verksamhet flera syften:

Vi strävar efter att bli bättre som individ samt lag. Detta i utgångspunkt av att;

- a. Utveckla förmågan till samarbete och samverkan med andra inom laget samt utanför.
- b. Utveckla det personliga ledarskapet.
- c. Utveckla den egna viljestyrkan.
- d. Utveckla individuella färdigheter i fält.

Vi tror att laget når större framgång när vi växer tillsammans, snarare än som enskilda spelare. Samtidigt bidrar det till att öka spelglädjen när vi agerar som en samordnad enhet, istället för ett gäng osynkade individer.

Även om vi deltar i olika spelformer är vårt mål att upprätthålla den organisation som kännetecknar större MILSIM-spel, oavsett speltyp. Detta betyder dock inte att vi ställer krav på våra spelare som om vi vore en militär enhet – det kommer vi aldrig

att eftersträva, då airsoft är en hobby och alla har sina egna liv utanför. Istället uppmuntrar vi personlig utveckling genom att erbjuda träning, utbildning och spel.

För att uppnå våra mål ser vi ett stabilt ledarskap, öppen dialog och individuellt ansvar som grundläggande faktorer.

---

## **Organisation och struktur**

Laget organiseras på två olika sätt beroende på om det är på eller utanför spelplanen.

### **På spelplanen**

På spelplanen organiseras laget i 1-2 squads om 8-10 spelare. Varje squad har samma struktur och uppgift, och leds av en lagledare som ansvarar för att koordinera grupperna mot ett gemensamt mål. Varje squad har en squad leader och är indelad i två "fire teams", där varje team leds av en team leader.

Vid event där många spelare är frånvarande, justeras strukturen genom att minska antalet grupper, slå samman dem eller minska antalet spelare per grupp. Detta planeras i förväg, och det är viktigt att alla anmäler sin närvaro eller frånvaro i god tid.

### **Squads / Grupper**

Varje squad inom Taiga har samma roll och syfte. Vidare så finns gruppens basstruktur i form av stridsparsbildning & roller.

## Första grupp (1: a)

(1) Squad leader – ()  
(1) Squad medic/RTO – ()

(2) A Team leader – ()  
(2) Medlem – LMG – ()  
(3) Medlem – Explosives – ()  
(3) Medlem – Grenadier – ()

(4) B Team leader – ()  
(4) Medlem – MMG – ()  
(5) Medlem – Electronics – ()  
(5) Medlem – DMR – ()

---

## Andra grupp (2: a)

(1) Squad leader – ()  
(1) Squad medic/RTO – ()

(2) A Team leader – ()  
(2) Medlem – LMG – ()  
(3) Medlem – Explosives – ()  
(3) Medlem – Grenadier – ()

(4) B Team leader – ()  
(4) Medlem – MMG – ()  
(5) Medlem – Electronics – ()  
(5) Medlem – DMR – ()

---

## Roller

Varje squad består av spelare med olika roller, där varje roll har sitt specifika ansvar och specialkompetens. Syftet är att stärka gruppen genom att kombinera dessa olika

kunskaper och ansvarsområden. Den roll du tilldelats är den du behåller, såvida inte ett enigt byte sker mellan spelare i samråd med gruppens chef, eller om du fyller en roll som saknas i en grupp som behöver den kompetensen.

### **Lagledare (bara om det är flera squads)**

Ansvarar för att varje grupp har korrekt information, samt informerade i god tid om uppdrag och event. Denne ansvarar även för övergripande strategi under spel.

Lagledare ansvarar även för att ett gott ledarskap upprätthålls av gruppernas chefer.

### **Squad leader**

Ansvarar för att känna till varje individ i gruppens aktuella stridsvärde, utrustning samt förmåga. Squad leader ansvarar för att primärt säkerställa en god spelupplevelse för medlemmarna under dennes befäl, och sekundärt leda laget mot en vinst. Detta ska inte nödvändigtvis ses som motsatser.

Squad leader ansvarar även för att säkerställa att alla under dennes befäl är samt informerade inför kommande uppdrag samt event.

### **Team leader**

Ansvarar för att främst leda sitt team men också bistå squad leader i sin roll när denne behöver. Team leader ansvarar även att teamet är korrekt utrustade samt att teamets disciplin efterföljs.

### **Squad Medic / RTO**

Sjukvårdare för gruppen, har rollen en faktisk funktion för spelet så görs detta. Om inte bistår denne squad leader som RTO och coms. Detta kan vara radiosamband med andra grupper eller chattverktyg.

### **LMG**

Lätt kulspruteskytt, bistår med extra eldkraft.

### **MMG**

Kulspruteskytt, bistår framför allt med nedhållande eld på avstånd.

### **DMR**

Skarpskytt, bistår med precisa skott på avstånd.



## **Electronics**

Ansvar för spelteknik, elektronik, ev. drönare.

## **Explosives**

Bistår med minering & extra granater samt rök

## **Grenadier**

Bistår med granattillsats – om spelet inte tillåter pryversion så har denne samma roll som explosives)

---

## **Befälsordning & Beslutsprocess**

För att ett lag ska kunna operera saménigt och samspelt så krävs ett gott ledarskap.

Vidare så är det viktigt att beslut kan fattas i god tid och med rätt förutsättningar, speciellt i stressade situationer.

Ibland försvinner någon i en ledarroll och då är det viktigt att alla är införstådda i vem det är som tar över befälet.

Det finns helt enkelt inte alltid tid för diskussioner när beslut ska fattas, om beslut är fattat och order given så gäller order. Utvärdering görs efteråt.

### **Befälsordning**

- Lagledare
- Squad leader (1)
- Squad leader (2)
- Team leader (1-A)
- Team leader (2-A)
- Team leader (1-B)
- Team leader (2-B)

### **Beslutsprocess:**

- Lagledare samlar squad leader och teamleader för diskussion om helhet. Grupperna får primära uppgifter. *(Alla åsikter är värdefulla i detta stadie)*
- Squad leader samlar sin squad och diskuterar genomförande av uppgiften med gruppen. *(Alla åsikter är värdefulla i detta stadie)*
- Beslut fattas, genomförande påbörjas. *(Nu diskuteras inte saken vidare utan förfrågan av squad leader).*

- Order på banan följs utan diskussion.

### **Efter genomförande.**

Squad leader samlar gruppen, åsikter, tankar och idéer lyfts. Squad leader sammanfattar gruppens genomförande, positivt, förbättring, positivt.

Vid samling av hela styrkan så sammanfattar lagledare efter grupperna haft sina egna reflektioner.

**Observera:** Hur gärna vi än vill, finns det inte alltid tid att genomföra beslutsprocessen på det optimala sättet. Ibland måste beslut tas snabbt. I sådana situationer är det viktigt att alla följer de beslut som lagets eller gruppens ledning fattar. Efteråt, vid utvärdering, ska eventuella styrkor och brister diskuteras så att vi kan lära oss och utvecklas tillsammans.

---

## **Taktik**

*Se stridshandboken, detta är en del av regeldokumentet!  
(bilaga)*

---

## **Utanför spelplanen**

Utanför spelplanen så är laget organiserat med en lagledare, en ledningsgrupp, medlemmar och rekryter. Mer om rollernas ansvar och befogenheter nedan.

### ***Ledning (Uppgift och syfte)***

#### **Lagledare**

- Leda laget genom att ge riktning för framtida utveckling.
- Tillhandahålla mål, vision och riktning för övriga laget.
- Säkerställa att regelverket efterlevs.

#### **Ledningsgrupp**

- Bistå lagledare att leda laget utifrån dennes målsättningar, tankar och visioner.

- Planera alla aktiviteter i kalendern och bidra med strategi och taktik under spel.
- Planera spel, träningar & utbildningar.
- Sköta lagets ekonomi.
- Driva lagets rekrytering.
- Säkerställa regelverk efterlevs.

### **Beslutsfattande**

Samtliga medlemmar i ledningsgruppen har en röst var vid eventuella omröstningar. Lagledaren har veto i frågor som rör den dagliga organisationen och ledningen av laget, däremot vid större beslut som påverkar lagets grundstruktur och vision (se Avsnitt 1 och 2 i dokumentet) så väger alla röster i ledningsgruppen lika tungt (inkl. Lagledarens).

### **Medlemmar i ledningsgruppen**

Medlemmar i ledningsgruppen har som uppgift att representera laget i linje med vår vision och våra värderingar. Det är viktigt att detta efterlevs, men lika viktigt är att lagmedlemmar utanför ledningsgruppen kommunicerar sina frågor och förslag till ledningen. Utan insikt i vad laget tycker och tänker blir det svårt att representera alla på ett bra sätt.

### **Ansvarsområden**

Inom laget finns även några specifika roller som ansvarar för områden som är viktiga för lagets organisation och drift:

#### **Rekryteringsansvarig - Elliott, Rasmus, Mattias**

Ansvarar för att förse nya rekryter med fadder, att antalet rekryter är i linje med lagets bestämmelser.

#### **Sekreterare - Flytande**

För protokoll under lagets möten.

#### **Administratör - Jonathan**

Utför och säkerställer att beslutade spel läggs upp i kalendern.

#### **Utrustningsansvarig - Jonathan**

Är personen man vänder sig till vid frågor om lämplig utrustning både vad gäller riktighet och duglighet.

### **Sociala medie-ansvarig – Robin**

Driver lagets olika sociala medier.

### **Kassör - Drakenberg**

Ansvarar för att medlemsavgifter, träningsavgifter och liknande betalas. Tar från lagkassan för lagrelaterade inköp.

### **Sponsorer - Xander**

Ansvarar för att kontakt och etablering med lagets sponsorer.

---

## **Medlemmar**

### **Rättigheter**

Varje medlem har rätt att lyfta frågor för diskussion inför nästkommande ledningsmöte. Varje medlem har även rätt att lyssna på allmänna ledningsmöten. Om medlyssning inte tillåts så kommer detta att informeras via ledningen.

Medlemmar har ej rätt att lyssna på möten som rör personliga frågor och frågor som inte rör laget som helhet.

Varje medlem har möjligheten att ta med sig en eller flera gäster till event. Detta förutsätter att;

- Det har föranmälts och godkänts av squad leader & lagledare
- Du tar ansvaret för att gästen förhåller sig till Taigas regelverk
- Du ansvarar för gästens säkerhet under det givna eventet
- Du ansvarar för att utrusta gästen korrekt till givet event (för en-dagsspel så gäller inte uniformskrav och vapenkrav för gäster)

## **Förväntningar:**

1. Vi förväntar oss att du har läst igenom hela regelverket och efterlever det som står.
  2. Vi förväntar oss att du är införstådd i att du representerar laget som helhet på spelplanen.
  3. Vi förväntar oss att du prioriterar spel som laget planerar åka på samt delta på träningar.
  4. Vi förväntar oss att du är införstådd med att Taiga är ett MISLIM-lag.
  5. Vi förväntar oss att du är kommunikativ och deltagande.
  6. Vi förväntar oss att du i utsatt tid erlägger en medlemsavgift om 300kr per år.
  7. Om man har synpunkter på en annan medlems/rekryts agerande eller beteende så tas detta direkt med personen i fråga alternativt lämplig person i lagets ledning.
- 

## **Kommunikation**

För att laget ska fungera effektivt är det viktigt att du är kommunikativ! Det innebär att du meddelar din närvaro eller frånvaro via event-sektionen på Discord i tid och informerar berörda (squad leader och team leader) om du inte kan närvara.

Bristande kommunikation skapar frustration och gör det svårt att planera lagets aktiviteter på ett bra sätt. Det är helt okej att inte kunna delta, men det är inte okej att inte kommunicera det enligt följande standard (om inget annat anges för en specifik aktivitet):

- 1-dagsevent: 1 vecka i förväg
  - Multi-dagsevent: 1 månad i förväg.
- 

## **Konsekvenser vid eventuella regelbrott:**

Med regelbrott avses att en medlem brister i att följa detta dokumentets riktlinjer, lagets värderingar, förväntningar, utrustningskrav eller uppvisar ett opassande beteende (t.ex. respektlöshet mot lagkamrater eller andra spelare, dålig träfftagning etc.).

En grundläggande princip är att alla frågor om regelbrott hanteras internt inom laget – **utåt står vi alltid enade**. Om någon har synpunkter på en medlems agerande eller beteende tas detta direkt med rätt person i lagets ledning.

För att skapa tydlighet och säkerställa att reglerna efterlevs gäller följande konsekvenser vid eventuella regelbrott:

**Vid mindre regelbrott:**

1. Squad leader tar ett samtal med medlemmen för att förklara hur reglerna brutits och vad laget förväntar sig (en-till-en).
2. Om medlemmen inte förbättrar sitt beteende omedelbart, ges en muntlig varning.
3. Efter tre muntliga varningar utesluts medlemmen från laget

**Vid större regelbrott:**

1. Squad leader tar ett samtal med medlemmen för att förklara hur reglerna brutits och vad laget förväntar sig (en-till-en).
2. Vid större regelbrott (t.ex. hotfullt, diskriminerande eller våldsamt beteende) utesluts medlemmen omedelbart.

---

## **Medlemsavgift**

Som ett seriöst airsoftlag har vi gemensamma utgifter som rör hela laget. För att undvika att enskilda personer täcker dessa kostnader ur egen ficka, har Taiga en gemensam lagkassa som finansieras genom en årlig medlemsavgift på 300 kr.

**Riktlinjer för lagkassan:**

- Lagkassan får endast användas för utgifter som gynnar laget som helhet.
- Medlemsavgiften gäller endast för medlemmar, och alla medlemmar är skyldiga att betala.
- Rekryter betalar medlemsavgiften när de erbjuds medlemskap.
- Medlemsavgiften är årlig och ska betalas senast den 31 mars varje år.
- Om du blir medlem efter 31 mars, har du två månader från dagen du blev medlem att betala in avgiften.
- Medlemsavgiften är ej återbetalningsbar, oavsett anledning.
- Medlemsavgiften betalas in till lagets kassör.

**Exempel på utgifter som täcks av lagkassan:**

- Lagpatchar.
- Gemensamma tält.

- Rekvizita för vissa event (ex. pansarskott till Berget).
  - Lagaktiviteter såsom träning.
  - Gemensam mat och dryck före eller efter event.
- 

## **Deltagande**

Det är medlemmars och rekryters skyldighet att meddela sin närvaro eller frånvaro inför planerade "officiella" Taiga-event. Vi förstår att livet ibland kommer emellan, men det viktigaste är att hålla kommunikationen öppen.

### **Prioriteringar:**

- Hälsa
- Familj
- Arbete/studier
- Taiga

### **Återigen:**

- **1-dagsspel/träningar:** OSA senast en vecka före eventet.
- **MILSIM:** OSA senast en månad före eventet.

### **Andra event:**

Vi uppmuntrar dig att delta i andra evenemang utöver de officiella Taiga-eventen. Det ger dig möjlighet att träffa nya människor som kan bli framtida medlemmar och att öva på dina individuella färdigheter. När du deltar i sådana inofficiella evenemang gäller följande:

- Du representerar alltid lag Taiga och ska uppföra dig enligt vårt regelverk gällande beteende.
  - Ditt deltagande i inofficiella evenemang får inte påverka din närvaro på officiella Taiga-event. Du kan alltså inte välja bort ett planerat Taiga-spel för att delta i ett annat airsoftevent istället.
-

## Träning

Vi vill uppmuntra medlemmar till att bli bättre likt lagets vision. För att bli bättre på något så krävs det att man övar. Ledningsgruppen ansvarar för att organisera träningar i olika storlekar med syfte i att utveckla de förmågor som laget eftersträvar.

---

## Årsplanering

Laget har sin kalender på Discord. Spel, träningar och somliga möten planeras löpande. Utöver det ser strukturen för möten under året ut som följande:

- Ledningsgrupp (1 varje vecka eller vid behov)  
*På dessa möten avhandlas aktuella frågor som rör laget.*
  - Lagmöte (1 gång, kvartal)  
*Hela laget får en genomgång från ledningsgrupp. Ex. på saker som avhandlas: Vart är vi på väg, hur kommer vi dit, vad är vårt fokus nu.*
  - Träning (1 gång varannan månad).  
*Sker på plats. Viss träning kommer även ske digitalt.*
  - Årsmöte (1 gång, år).  
*Sker på plats. Vi ses, umgås, går igenom året och delar ut utmärkelser.*
- 

## Vår rekryteringspolicy

För att säkerställa att nya medlemmar passar in i laget har vi en rekrytperiod för aspirerande medlemmar. Här är de huvudsakliga riktlinjerna:

- **Rekrytperiodens längd:** 6–12 månader. Under denna tid förväntas du delta i olika event, som träningar, 1-dagsspel och större MILSIM-evenemang. Du förväntas också delta i andra sammanhang där laget verkar, exempelvis socialt.
- **Maximal rekryttid:** 2 kalenderår eller 6 MILSIM-spel. Om du inte uppfyllt kraven för medlemskap efter att laget spelat 6 stora MILSIM-spel under din rekrytperiod, avslutas rekryttiden automatiskt.
- **Beslut om medlemskap:** När ledningen anser att du visat tillräckligt, hålls en omröstning om ditt medlemskap. Alla fullvärdiga medlemmar har en röst



(JA/NEJ/Avstå) och varje medlem har vetorätt. Om någon röstar nej, erbjuds inget medlemskap och rekrytperioden fortsätter under samma villkor tills en ny omröstning beslutas.

- **Undantag och dispens:** I extrema fall kan rekryter få dispens, förutsatt att lagledningen enhälligt godkänner det. Dispensperioden får dock inte överstiga två kalenderförda MILSIM-spel.
- **Begränsning av rekryter:** Antalet rekryter samtidigt i laget bestäms av ledningsgruppen.
- **Fadderskap:** Under din tid som rekryt kommer en fadder utses till dig. Faddern är din primära kontaktperson för frågor och funderingar, samt den som ger dig feedback under rekrytperioden.

## Förväntningar på dig som rekryt

*För att säkerställa att vi får in rätt personer till laget så har vi höga förväntningar på rekryter. Se rekrytperioden som din chans att visa att du förtjänar en plats i laget. Det innebär inte att du ska komma in och berätta om allt du vill och kan, det handlar om att du ska visa detta genom att vara **lyhörd, ta personligt ansvar och vara pålitlig.***

*Mer specifikt så förväntas det av dig att:*

- Du följer allt som står i regeldokumentet (precis samma som för övriga medlemmar i laget (står i detta dokument)).
- Du visar på personligt ansvar (håller tider, OSA:r på spel, har med dig rätt saker). Allt som är viktigt för att vi ska kunna **lita på dig**.
- Du är aktivt deltagande på så mycket du bara kan.
- Du visar genom handling, inte genom snack.
- Du är öppen för att lära dig och ta del av lagets kultur.
- Du lyssnar på medlemmar och befäl.
- Du ifrågasätter inte order.
- Du är öppen för feedback och förbättring.
- Du visar att du är en tillgång till laget genom att vara en god kamrat.

## Vidare information som rekryt:

- Utrustningskrav: Under rekrytperioden så har vi inga krav på specifik utrustning eller liknande. **OBS!** Vid "eldprovet" (STORT MILSIM) förväntas du att ha rätt utrustning utifrån kraven i detta dokument.
- För att bli erbjuden en rekrytplats så måste den sökande fysiskt vara med vid ett lagtillfälle där någon eller några ur ledningsgruppen närvarar så att dessa får möjligheten att träffa personen. Det spelar inte någon roll om det är en träning, ett spel eller en annan aktivitet likt "meckdag" etc.
- För nya i sporten så är det **inte** tillåtet att använda vapen med en högre anslagsenergi än 1.7J under spel med laget. Det är inte heller tillåtet att använda kulsprutor även om dessa har en anslagsenergi under 1.71J. Detta för att vi värnar om lagets rykte och spelarnas säkerhet. Du behöver först uppvisa att du förstår spelets grunder, behärskar säkerhetsavstånd och inte överskjuter motståndare på ett orimligt sätt innan detta kan tillåtas.
- Lag-Patch: Först när du är upptagen som fullvärdig medlem har du rätt att bära lagets patch samt kommunicera att du är medlem i lag Taiga.

## Fadderansvarig:

- Förse rekryt med "Regelverk" och få accept från rekryt på att denne är införstådd med lagets regler.
  - Ha en muntlig genomgång med rekryten för att förklara vikten av våra förväntningar och säkerställa att rekryten är väl införstådd med dessa.
  - Ta rekryten under dina vingar inför- och under spel.
  - Meddela om spel, aktiviteter, etc.
  - Debrief efter varje spel (ej krav under söndagsspel).
    - ◆ Feedback
    - ◆ Frågor eller funderingar från rekrytens sida?
  - Löpande information hur rekryten presterar och ligger till både för rekryten samt övriga i ledningsgruppen.
  - Eventuellt avsluta rekryt om det inte fungerar.
-

# Kommunikationskanaler och sociala medier

Här kan du läsa om vilka kommunikationskanaler vi har, vilket syfte de fyller och vilka regler som gäller vid användandet av dessa:

- Facebook Messenger
    - Taiga Open - En kanal för både medlemmar och rekryter att snacka med varandra på ett avslappnat sätt.
    - Taiga INFO – En kanal för både medlemmar och rekryter där viktig information delas. Endast ledningsgruppen får skriva i kanalen. Meddelanden bekräftas med "tumme upp/like" emoji som kommentar på inlägget. Ingen gör ett nytt inlägg, detta för att undvika spam.
  - Discord
    - Till för möten som inte sker IRL, köp & sälj.
- 

## Våra utrustningskrav

***Se Utrustningskrav, detta är en del av regeldokumentet! (bilaga)"***

---

### Radio

Alla medlemmar ska ha en fungerande radio, vilket innebär att följande krav uppfylls:

1. Radion är korrekt inställd enligt "Radio & samband"-dokumentet som finns på hemsidan.
2. Du kan tydligt höra vad andra säger.
3. Din mikrofon fungerar så att andra hör dig tydligt utan störningar.

Om en lagkamrat påpekar problem med din kommunikationsutrustning, måste du omedelbart kontrollera och åtgärda det. Kommunikation är avgörande under spel. Vid anrop om "kolla era radios" ska alla omedelbart stanna och kontrollera att radion inte sänder av misstag.

## Kulor

Kulor som bör användas av samtliga karbin/KSP skyttar är 0,32g biologiskt nedbrytbara kulor. Dessa kan komma att i största mån tillhandahållas av lagets sponsorer, hör med din squad leader. Väljer du att använda en annan kulvikt än 0.32 så måste du stå för detta själv och ha med dig all ammunition du behöver ut i fält.

---

## Patchar

Patchar på uniform och utrustning ska vara korrekt placerade enligt lagledningens anvisningar.

- **Patchar:** Endast patchar med anknytning till laget, SSO och som är representativa för våra värderingar och är i naturfärg, får användas.

### Exempel på godkända patchar:

- Taiga-patchen
- Sponsorpatch
- SSO / Ryssland
- Rollpatch (ex. medic)

### Exempel på ej godkända patchar:

- "Toalettrulle"
- Politiska budskap (ex. Z-patch)
- Sponsorpatch i annan färg än naturfärg

### Undantag:

Patchar som används för att visa lagtillhörighet under spel, förutsatt att de endast visar färganvisning eller är en officiell patch för laget, som t.ex. Bellum.

### Placering av patchar:

- **Taiga-patch 1:** Vänster ärm
  - **Taiga-patch 2-3:** Valfri plats på höger ärm, torso eller rygg
  - **Sponsorpatch:** Valfri plats på höger ärm, torso eller rygg
-

# MILSIM – information & regler

När Taiga åker på MILSIM så gäller de grundkrav som tagits upp tidigare, men även mer specifika krav för just MILSIM:

## Pistol/Sidearm

***Glock 17,18,19***

CQB-klassad sidearm är krav om vapnet har ett säkerhetsavstånd.

## Karbin / Rifle

***AK74, AK-100 (serien), AK12***

Ska kunna ta magasin från Specna Arms alternativt Cyma.

## LMG

***RPK74, RPK16 (lång pipa)***

Notera dock att du som KSP-skytt själv ansvarar för att bära egen extra ammo.

## MMG

***PKM, PKP***

Notera dock att du som KSP-skytt själv ansvarar för att bära egen extra ammo eller magasin då du inte längre kan byta magasin med kamrater.

## DMR

***SVD, VSS, AS-VAL***

20m säk. Du ansvarar för magasin och ev. Kulor om du väljer annan kulvikt.

## Boltsniper

Vi använder inte detta.

---

## UTRUSTNING OCH PACKNING

Att delta i ett storskaligt MILSIM kräver noggranna förberedelser. Vissa saker, som din personliga utrustning, mat, sovsystem och transport, är ditt ansvar. Att vara osäker och ställa frågor är okej, men att vara oförberedd är inte acceptabelt. Fråga dina kamrater om du är osäker!

- Ditt deltagande i andra event får inte påverka ditt deltagande i våra officiella MILSIM.

### Utrustning och packning:

För att lyckas på MILSIM är rätt utrustning och packning avgörande. Du behöver organisera din packning för att ha viktiga saker lättillgängliga, samtidigt som du minskar belastningen under rörelse. Bra packning hjälper dig att hålla fokus och ork under hela eventet.

- **Balansera utrustningen:** Se till att din packning är väderbeständig, lättåtkomlig och väl fördelad för att undvika utmattning.
- **Tänk på lagerkläder:** Använd klädsystem som hjälper dig att reglera kroppstemperaturen.
- **Planera packningen:** Allt du behöver för att överleva, som vatten, mat och annan nödvändig utrustning, ska finnas i din ryggsäck.

### Under hela eventet:

- Du ska klara dig med det du bär med dig. Vi återvänder inte till bas om inte annat sagts.
- Du representerar ditt lag – var professionell och hjälpsam.

Tillsammans med Taiga kommer du inte bara utveckla dina airsoft-färdigheter, utan också lära dig värdefulla livskunskaper.

## MED UT I FÄLT

Till din **dagliga packning** på MILSIM räknar vi med att du bär en ryggsäck med följande innehåll (alltså med ut i fält, men inte alltid på din egen person):

1. **Mat och vatten.** På MILSIM förväntas det att vi äter ute i fält och vi tar inte pauser varje gång någon är hungrig. Ta med både större måltider och snacks som du kan äta i rörelse. Minst 3 Liter vatten.

2. **Extra ammo.** Rätt självförklarande

3. **Kläder efter väder.** Extra strumpor, regnkläder & förstärkningsplagg. Väder kan ändras snabbt och du behöver vara förberedd på vilken väder som än kommer, vi kastar aldrig in handduken för att det är kallt eller för att det regnar.

4. **Ev. Sovsystem.** Sovsäck, liggunderlag/madrass, bivy/puppa. Vissa event sover vi i fält och bär med oss vårt sovsystem.

## **ALLTID på dig**

(Alltså i fickor och sele) behöver du följande:

1. **Vapen & Magasin.** Ditt vapen ska alltid fungera, extra batteri, extra magasin, vapenrem.

2. **Radio.** + extra batteri

3. **Klocka.**

4. **Verktyg.** (kniv, multi-tool)

5. **Kompass.**

Är du osäker på övrig packning så rekommenderar vi denna guide:

[Guide + checklist](#)

---

*Vid frågor eller övrig info går det jättebra att kontakta ledningen.*

**Elliott:** 0739017634

**Jonathan:** [jonathan.westny@gmail.com](mailto:jonathan.westny@gmail.com), 0708780439

**Robin:** 0723287538

**Mattias:** 0737098820

**Rasmus:** 0762392255